

KES ÜTLEB ESIMESENA 100?

Mängu autor on Anu Palu

Mängimiseks on vaja täringut ja erinevat värvi mängunuppe.

Esimese täringu veeretamise järel asetab iga mängija oma nupu sellesse ruutu, milles on tema veeretatud silmade arv. Iga järgmise viskega tuleb teha ruudus märgitud tehe veeretatud silmade arvuga. Mängunupp liigub ruudule, kus on nimetatud tehte tulemus. Kui saadakse jagamistehe, mis ei jagu veeretatud silmade arvuga, jääb mängija vahele kuni tuleb silmade arv, millega saab jagada.

Võidab see, kes saab esimesena sada.

1 +	2 ·	3 ·	4 +	5 ·	6 +	7 +	8 ·	9 -	10 +
11 +	12 :	13 +	14 ·	15 +	16 ·	17 +	18 +	19 ·	20 +
21+	22 ·	23 -	24 :	25 ·	26 +	27 -	28 +	29 -	30 :
31 -	32 +	33 +	34 +	35 -	36 :	37 +	38 +	39 -	40 +
41 +	42 -	43 -	44 -	45 +	46 -	47 +	48 :	49 -	50 ·
51 +	52 -	53 +	54 -	55 +	56 +	57 -	58 +	59 -	60 :
61 +	62 -	63 +	64 +	65 -	66 -	67 +	68 +	69 -	70 +
71 +	72 :	73 -	74 -	75 +	76 +	77 -	78 -	79 +	80 +
81 -	82 +	83 +	84 :	85 +	86 +	87 -	88 -	89 -	90 +
91 +	92 +	93 -	94 +	95 +	96 :	97 +	98 +	99 -	100