

16 $56 + 10 =$	17 $34 + 15 =$	18 $40 - 12 =$	19 $67 + 17 =$	20 $88 - 11 =$	21 $94 - 14 =$	22 $100 - 1 =$	LÕPP
15 $84 - 7 =$	14 $65 + 8 =$	13 $55 + 9 =$	12 $58 - 4 =$	11 $41 + 9 =$	10 $33 + 6 =$	9 $24 + 7 =$	8 $20 + 7 =$
ALGUS	1 $7 + 3 =$	2 $12 - 4 =$	3 $10 + 9 =$	4 $20 - 11 =$	5 $16 + 1 =$	6 $18 - 9 =$	7 $10 + 10 =$

100-piires liitmine ja lahutamine ühe-ja kahekohaliste arvudega.

Vanus: 2.-3.klass

Mängijate arv: 2 – 4 (vajadusel rohkem)

Mänguvahendid: täring, igale mängijale isiklik nupp, mängualus.

Mängu käik: mängijad veeretavad kordamööda täringut ning liiguvad saadud arvu mängualual edasi. Jõudes õigele ruudule peab mängija arvutama tehte ja saama õige vastuse. Kui mängija eksib vastusega, jääb ta järgmisel korral veeretamisõigusest ilma ja peab sama tehet uuesti arvutama. Kui mängija arvutab tehte vastuse õigesti, kulgeb mäng tavapärast edasi, järjest veeretades.

Mängu eesmärk: mäng arendab lapse matemaatilist mõtlemist ning 100-piires liitmist ja lahutamist.

Mängu autor: Birgit Pärn